



LUDOVIC DE ARAUJO

Développeur Jeu Vidéo

PROFIL

Développeur passionné de jeu vidéo, formé en autonomie et par la pratique en C#, C++ et Lua sur Unity et Unreal Engine 5. Solide culture technique (systèmes, réseaux, bases de données) acquise en reconversion professionnelle. Rigoureux, autonome et curieux, je souhaite mettre ces compétences au service d'un studio de développement.

CONTACT

ludovic_dearaujo@hotmail.com

Sannois, 95110, France

linkedin.com/in/ludovic-de-araujo-2b0789155

31 ans • Permis B

COMPÉTENCES CLÉS

Programmation & Moteurs de jeu

- Unity, Unreal Engine 5, Rage
- C#, C++, Lua
- Prototypage de systèmes de jeu et de gameplay
- Bases de données SQL (conception, requêtes, optimisation)
- Debug, optimisation des performances

Systèmes & Réseaux

- Windows, Linux, MacOS, Android, iOS
- Administration serveur, réseaux, sécurité des accès

Gestion de projet

- Planification, coordination, communication
- Veille technologique, IA (locale et cloud)

Outils

- Visual Studio, Docker, virtualisation
- Suite Office, Photoshop, GIMP

LANGUES

Français — langue maternelle

Anglais — bon niveau

Espagnol — scolaire

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Sept. 2016 — Aujourd'hui • *Reconversion professionnelle & auto-formation intensive*
Montée en compétences en administration système, réseau et développement

Formation autonome mise en pratique via un projet applicatif complet : conception de systèmes de jeu et gestion d'une plateforme communautaire en ligne

- Développement logiciel : C#, C++, Lua — conception de systèmes applicatifs, prototypage de mécaniques de jeu et de gameplay sous Unity, Unreal Engine 5 et Rage.
- Gestion de projet : coordination d'une équipe à distance, planification, communication et suivi d'activité.
- Mise en pratique concrète des compétences via un projet personnel : pilotage complet d'une plateforme communautaire (serveurs, base de données, UI/UX, communication) démontrant autonomie et polyvalence technique.
- Administration de serveurs (Linux/Windows) : configuration, maintenance, supervision et gestion des accès utilisateurs.
- Gestion de bases de données SQL : conception, requêtes, optimisation des performances et des ressources.
- Formation continue : anglais technique, administration de serveurs de communication (Discord), veille sur les IA génératives (Claude, GPT, Gemini, Kimi, Gemma, Qwen, Hunyuan3D).

Sept. 2014 — Sept. 2016 • *Nespresso France, Paris*

Technicien de maintenance et d'administration réseau — Alternance BTS

- Maintenance et administration du parc réseau, gestion des stocks, résolution des tickets utilisateurs.
- Intégration des nouveaux collaborateurs (logiciels, identifiants, mise en marche des postes).
- Mise en place d'un projet d'inventaire pour le suivi des stocks suite à des vols constatés en magasin.
- Déploiement d'une solution de paiement mobile (Honeywell) pour fluidifier les transactions en caisse.

Janv. — Mars 2014 • *ITake, Sannois*

Stage de Terminale

- Mise en place d'une solution d'e-commerce sous PrestaShop (Shopify).

Mars — Mai 2013 • *Dupliprint, Domont*

Stage de Première

- Maintenance et sauvegarde informatique, gestion de stock, installation serveur ; découverte du développement en C# sous Visual Studio.

Mai 2012 - Juillet 2010 • *Pirog Ingénierie, Saint-Gratien*

Stage de Seconde

- Développement d'applications iOS ; participation à la mise en place d'un cluster sous machine virtuelle.

Juillet 2010 - Septembre 2010 • *DSI France Loisirs, Paris*

Stage de 3e

- Installation de micro-ordinateurs et support aux utilisateurs.

FORMATIONS

Sept. 2014 — Juil. 2017 • *IRIS, Paris 17*

BTS Services Informatiques aux Organisations — option Administration et Réseaux

Sept. 2011 — Juil. 2014 • *IRIS, Paris 17*

BAC Professionnel Systèmes Électroniques Numériques — option Télécom et Réseau

DIVERS

Voyages linguistiques : Angleterre, Espagne, Portugal, Belgique, Allemagne, Pays-Bas, Italie, Hongrie.